

	Piles. Lotta all'ultimo calzino
Livello linguistico (CEFR)	Da A1 in poi
Scopo del gioco	Essere il primo giocatore a completare 6 set di quattro carte identiche
Ruoli	Non ci sono ruoli, tutti i giocatori giocano simultaneamente.
Regole	- Il mazzo viene costruito in base al numero di giocatori, poi mescolato. - Ogni giocatore riceve 6 pile formate da 4 carte ciascuna, a faccia in giù. - Le 4 carte rimanenti vengono collocate a faccia in giù al centro del tavolo. - La partita inizia quando le 4 carte centrali vengono girate simultaneamente - I giocatori devono trasformare tutte le proprie 6 pile in set completi scambiando carte con il centro. - Si può tenere in mano solo una pila alla volta. - Si può scambiare solo una carta alla volta con le carte centrali scartando a faccia in su la propria carta prima di raccogliere una carta dal centro. - Non si possono trasferire carte tra le proprie pile. - Le pile sul tavolo devono sempre contenere 4 carte e rimanere a faccia in giù. - Quando si completa un set, collocare quella pila a faccia in su.
Numero giocatori	2-8
Età consigliata	8+
Tempo (durata di una partita)	10 minuti
Punteggi/ come si vince	Vince chi completa per primo 6 set di carte identiche.
Oggetti	50 set di carte. Ogni set è formato da 4 carte rappresentanti lo stesso capo di abbigliamento in diverse colorazioni.
Relazioni	Gioco competitivo individuale.
Profilo dei giocatori	- <i>Contesto</i>: giocatori interessati a giochi di velocità, di memoria e di strategia - <i>Competenze</i>: riconoscimento visivo, memoria visiva, coordinazione motoria, capacità di concentrazione - <i>Temi lessicali</i>: abbigliamento
Competenze, conoscenze	- <i>Lingua</i>: Lessico tematico - <i>Cultura</i>: Modalità di interazione in giochi competitivi, rispetto delle regole. - <i>Soft skill e sviluppo personale</i>: Velocità di reazione e riflessi, memoria visiva e strategia, gestione dello stress, concentrazione, coordinazione occhio-mano, sana competizione