

	Угадай кто? Карточная игра
Уровень языка (CEFR)	От A1
Цель игры	Угадать личность таинственного персонажа противника, задавая вопросы, на которые можно ответить только «да» или «нет».
Роли	Игроки чередуются в задавании вопросов и ответах.
Правила	- Каждый игрок получает набор карточек персонажей и раскладывает их перед собой. - Каждый игрок вытягивает карточку персонажа из колоды и держит её в тайне. - По очереди игроки задают вопросы, на которые можно ответить только «да» или «нет». - На основе ответа исключают (переворачивают) карточки, которые не соответствуют. - Когда игрок думает, что угадал, он называет имя персонажа. - Если догадка верна, он побеждает.
Количество игроков	2 игрока
Рекомендуемый возраст	5+
Время игры	10-15 минут
Подсчёт очков/ как выиграть	Побеждает тот, кто первым угадает таинственного персонажа противника.
Компоненты игры	40 карточек персонажей (20 синих, 20 красных), 20 карточек таинственных персонажей
Взаимодействия	Соревновательная парная игра с прямым взаимодействием между игроками.
Профиль игроков	- <i>Контекст</i>: Студенты с базовыми знаниями изучаемого языка, интересующиеся играми на логику и дедукцию. - <i>Навыки</i>: Формулирование вопросов, понимание устной речи, навыки наблюдения, логическое мышление, категоризация. - <i>Лексические темы</i>: Характеристики внешности, цвета, аксессуары. - <i>Социокультурный контекст</i>: Знакомство с играми на дедукцию, понимание концепции закрытых вопросов
Навыки и знания	- <i>Язык</i>: Описательная лексика, качественные прилагательные, понимание и воспроизведение коротких ответов (да/нет), активное слушание. - <i>Культура</i>: Способы взаимодействия в соревновательных играх, соблюдение правил. - <i>Soft skills и личностное развитие</i>: Логическое мышление, дедукция, решение проблем, стратегическое мышление, внимание к деталям, управление конкуренцией, способность к постепенному исключению.