

	Да или Нет
Уровень языка (CEFR)	От A1 и выше (адаптируется ко всем языковым уровням)
Цель игры	Избегать слов «да» или «нет» при ответе на вопросы противников и успешно заставить других игроков произнести эти запрещённые слова.
Роли	Игроки по очереди становятся ведущими (задают вопросы) или отвечающими.
Правила	- Игрок в свой ход берёт карточку и выбирает противника - Перед чтением карточки игрок звонит в звонок, чтобы указать, что игра начинается - Чтец читает вопросы на карточке, пытаясь заставить противника ответить ДА или НЕТ - Если противник говорит ДА или НЕТ, звоните в звонок. Игрок, сказавший запрещённое слово, отдаёт карточку спрашивающему - Если противник проходит все вопросы, не сказав ДА или НЕТ, он оставляет карточку себе - Ход переходит к следующему игроку
Количество игроков	2-6
Рекомендуемый возраст	7+ (адаптируется в зависимости от сложности содержания)
Время игры	15-30 минут
Подсчёт очков/ как выиграть	Побеждает игрок с наибольшим количеством карточек в конце игры
Компоненты игры	Звонок, карточки с вопросами
Взаимодействия	Соревновательная индивидуальная игра с элементами прямого взаимодействия между игроками
Профиль игроков	Контекст: Студенты с пониманием устной речи на изучаемом языке, заинтересованные в играх на скорость и внимание Навыки: Понимание устной речи, способность отвечать на вопросы, языковой контроль, быстрые рефлекс Лексические темы: Различные, в зависимости от используемых карточек Социокультурный контекст: Понимание культурно уместных вопросов для возраста и уровня
Навыки и знания	Язык: Быстрая переформулировка, синонимы, альтернативные выражения, языковой самоконтроль, речевая беглость Культура: Альтернативные способы выражения согласия/несогласия на изучаемом языке, соответствующий язык тела Soft skills и личностное развитие: Самоконтроль, управление стрессом, быстрые рефлекс, сосредоточенное внимание, языковая креативность, здоровая конкуренция