

	<b>Dobble/ Spot it</b>
Livello linguistico (CEFR)	Da A1 (adattabile a tutti i livelli linguistici modificando tipo di simboli o parole utilizzate)
Scopo del gioco	Identificare il più rapidamente possibile il simbolo in comune tra due carte.
Regole	<p>Il gioco si compone di carte rotonde con 8 simboli ciascuna. Tra ogni coppia di carte esiste sempre un simbolo/parola in comune. Esistono diverse modalità di gioco:</p> <p><b>La Torre Infernale.</b> Ogni giocatore ha una carta coperta, c'è un mazzo centrale con una pila di carte, la prima scoperta. Tutti girano la propria carta e gareggiano per trovare il simbolo comune con la carta centrale. Chi lo trova per primo prende la carta centrale e ne viene rivelata una nuova. Vince chi accumula più carte.</p> <p><b>Il Pozzo.</b> Tutte le carte vengono distribuite ai giocatori (mazzi coperti), una carta va al centro scoperta. I giocatori devono liberarsi di tutte le loro carte trovando corrispondenze con la carta centrale. Perde l'ultimo che finisce le carte.</p> <p><b>La Patata Bollente.</b> Ogni giocatore riceve una carta che tiene in mano scoperta. Quando si trova una corrispondenza tra la propria carta e quella di un avversario, si passa la propria carta a quell'avversario. Perde chi accumula tutte le carte alla fine della manche.</p> <p><b>Prendile Tutte!</b> Una carta al centro scoperta, altre carte coperte, pari al numero di giocatori, attorno. I giocatori girano simultaneamente una carta coperta e gareggiano per trovare la corrispondenza con la carta centrale. Il primo giocatore che trova la corrispondenza, mette la carta da parte e si inizia una nuova manche con nuove carte coperte attorno a quella centrale. Vince chi raccoglie più carte.</p> <p><b>Il Regalo Avvelenato.</b> Simile alla Torre Infernale, ma qui l'obiettivo è evitare di prendere le carte. I giocatori trovano corrispondenze tra le carte degli altri giocatori e il mazzo centrale, "regalando" le carte agli avversari. Vince chi riceve meno carte.</p>
Numero giocatori	2-8
Età consigliata	6+ (adattabile in base al livello di difficoltà)
Tempo (durata di una partita)	10-15 minuti
Punteggi/ come si vince	Varia in base alla modalità di gioco
Oggetti	Mazzo di carte Dobble con 8 simboli ciascuna
Ruoli	Tutti i giocatori partecipano allo stesso modo, senza ruoli differenziati.
Relazioni	Competitivo, ogni giocatore gioca per sé.
Profilo dei giocatori	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <i>Contesto:</i> Studenti di qualsiasi livello che necessitano di ampliare il vocabolario e migliorare i tempi di risposta nella lingua target.</li> <li>- <i>Competenze:</i> Osservazione, riflessi rapidi, recall lessicale veloce, pronuncia.</li> <li>- <i>Temi lessicali:</i> Adattabile a qualsiasi campo semantico</li> <li>- <i>Contesto socio-culturale:</i> Facilmente adattabile a diversi contesti, può incorporare elementi culturali specifici.</li> </ul>
Competenze, conoscenze	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <i>Lingua:</i> Ampliamento del vocabolario, pronuncia corretta, associazione rapida tra immagine e parola, categorizzazione lessicale.</li> <li>- <i>Cultura:</i> Possibilità di introdurre elementi culturali specifici della lingua target attraverso simboli o parole culturalmente rilevanti.</li> <li>- <i>Soft skill e sviluppo personale:</i> Concentrazione, attenzione ai dettagli, capacità di risposta rapida, gestione dello stress in situazioni competitive, memoria visiva.</li> </ul>