

	Timeline Twist
Уровень языка (CEFR)	От A2-B1
Цель игры	Работать в команде, чтобы разместить как можно больше карт в хронологическом порядке на временной линии и набрать больше очков.
Роли	Нет ролей; все игроки сотрудничают для достижения общей цели.
Правила	- Каждый игрок берет 4 карты и кладёт их перед собой стороной без даты вверх. - В центре стола помещается 1 карта в центр стола с видимой датой в качестве начальной карты временной линии. - В свой ход игрок должен: Разместить 1 или 2 свои карты в хронологическую линию или сбросить 1 карту - Размещение карт: Если дата более ранняя - слева от начальной карты Если дата более поздняя - справа от начальной карты Если дата идентичная - карты накладываются друг на друга Если дата находится между двумя событиями – над двумя картами - Игроки могут общаться и советоваться друг с другом во время игры. - Игра заканчивается, когда колода карт исчерпана.
Количество игроков	2-6
Рекомендуемый возраст	8+
Время игры	Примерно 20 минут
Подсчёт очков/ как выиграть	В конце игры подсчитываются очки - Каждая карта в основной линии: 2 очка - Каждая карта между двумя картами в основной линии: 1 очко - Каждая карта в стопке сброса или лежащая перед игроками (неправильно размещённые карты во время игры): -1 очко Общий счет определяет уровень успеха команды согласно шкале оценки.
Компоненты игры	36 карт с историческими событиями
Взаимодействия	Кооперативная игра: все игроки сотрудничают для достижения наилучшего возможного результата как команда.
Профиль игроков	- <i>Контекст</i>: учащиеся, интересующиеся историей и хронологией, ценящие сотрудничество. - <i>Навыки</i>: исторические знания, умение оценивать временные периоды, эффективная коммуникация в группе. - <i>Лексические темы</i>: исторические события, изобретения, открытия, исторические личности и их временное размещение. - <i>Социокультурный контекст</i>: общие знания мировой истории и относительной хронологии.
Навыки, знания	- <i>Язык</i>: историческая лексика, даты, числительные (даты), прошедшее время, предложный падеж года, страдательный залог, родительный падеж года до/после + родительный падеж, выражение предположений, обоснование своего выбора. - <i>Культура</i>: знание исторических событий, понимание временного измерения в истории. - <i>Soft skills и личностное развитие</i>: командная работа, логическое и последовательное мышление, дедуктивное рассуждение, принятие групповых решений, осознание своих знаний, стратегическое управление ресурсами.

