

	Диксит
Уровень языка (CEFR)	От A1+ (игра становится интереснее на более высоких уровнях)
Цель игры	Набрать наибольшее количество очков. Для этого нужно правильно угадывать карты других игроков или давать подсказки к своим картам, не делая их слишком очевидными.
Роли	Рассказчик, который меняется каждый ход, игроки, которые пытаются угадать карту.
Правила	- У каждого игрока в руке по 6 карт. - Рассказчик выбирает карту и придумывает фразу на основе изображения. - Другие игроки выбирают из своих карт ту, которая лучше всего соответствует фразе рассказчика. - Рассказчик собирает, перемешивает все выбранные карты и выкладывает их на стол. - Игроки голосуют за карту, которая, по их мнению, принадлежит рассказчику, и зарабатывают очки. - Игра заканчивается, когда один из игроков набирает 30 очков.
Количество игроков	3-8
Рекомендуемый возраст	8+
Время игры	30 минут
Подсчёт очков/ как выиграть	Игроки зарабатывают очки и продвигаются по игровому полю: - Если все игроки угадывают карту рассказчика или никто не угадывает, рассказчик получает 0 очков, а все остальные игроки – по 2 очка. - Если только часть игроков угадывает карту, рассказчик и те, кто угадал, получают по 3 очка. - Игроки, которые не играют роль рассказчика, получают по 1 очку за каждый голос, отданный за их карту.
Компоненты игры	Иллюстрированные карты, игровое поле, жетоны для голосования, фишки игроков.
Взаимодействия	Соревновательная игра с элементами сотрудничества при интерпретации карт.
Профиль игроков	- <i>Контекст</i>: учащиеся с общим словарным запасом, заинтересованные в творческом использовании языка. - <i>Навыки</i>: творческое мышление для интерпретации изображений, способность находить ассоциации и формулировать идеи. - <i>Лексические и грамматические темы</i>: различные, зависят от изображений на картах и учебных задач. - <i>Социокультурный контекст</i>: общие культурные знания, облегчающие роль рассказчика и процесса угадывания.
Навыки, знания	- <i>Язык</i>: словарный запас, описательная речь, сторителлинг, слушание. - <i>Культура</i>: культурные ассоциации. - <i>Soft skills и личностное развитие</i>: творческое мышление, слушание, интерпретация, синтез, стратегическое мышление, принятие решений, эмпатия, управление эмоциями.