

	<b>Кодовые имена</b>
Уровень языка (CEFR)	От A1 + (зависит от используемых в игре слов, игра становится интереснее на более высоких уровнях)
Цель игры	Правильно угадать все секретные слова, связанные с вашей командой, раньше команды соперников, основываясь на подсказках, которые даёт капитан.
Роли	Капитан, который даёт подсказки, и игроки, которые угадывают слова.
Правила	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Игроки делятся на две команды и выбирают капитана.</li> <li>- На стол выкладываются 25 карт, на каждой из которых написано одно слово.</li> <li>- Капитаны видят специальную карту-ключ, которая раскрывает "личность" каждого слова (синий агент, красный агент, мирный житель, убийца).</li> <li>- Капитаны по очереди дают подсказки игрокам. Подсказка состоит из одного слова и числа, указывающего, сколько карт связано со словом-подсказкой.</li> <li>- Если игроки угадывают правильно, они могут продолжать угадывать вплоть до количества, указанного в подсказке. Если они угадывают агента другой команды или мирного жителя, ход переходит к соперникам.</li> <li>- Игра продолжается, пока одна из команд не найдёт всех своих агентов или пока не будет открыта карта убийцы, что приводит к немедленному проигрышу команды, сделавшей этот выбор.</li> </ul>
Количество игроков	2-8
Рекомендуемый возраст	10+
Время игры	15-30 минут
Подсчёт очков/ как выиграть	Нет очков, побеждает команда, которая первой находит всех своих агентов
Компоненты игры	Карты со словами, карты-ключи, карты агентов
Взаимодействия	Командная игра: сотрудничество внутри команд и соревнование между командами.
Профиль игроков	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <i>Контекст</i>: учащиеся с общим словарным запасом, интересующиеся языком, разгадыванием ассоциаций и работой в команде.</li> <li>- <i>Навыки</i>: групповая работа, способность находить ассоциации и устанавливать логические связи, эффективная коммуникация</li> <li>- <i>Лексические темы</i>: Разнообразные, выбор слов может быть адаптирован к учебным задачам.</li> <li>- <i>Социокультурный контекст</i>: общие культурные знания, необходимые для создания понятных ассоциаций для всех членов команды</li> </ul>
Навыки, знания	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <i>Язык</i>: расширение словарного запаса, работа с синонимами, антонимами, выражение своего мнения, формулирование предположений, развитие навыков слушания.</li> <li>- <i>Культура</i>: двойные значения слов, культурные ассоциации.</li> <li>- <i>Soft skills и личностное развитие</i>: командная работа, творческое мышление, обобщение информации, слушание, обсуждение и переговоры, эмпатия, принятие решений, управление эмоциями.</li> </ul>